

Règlements du Pool de Hockey

(Les Légendes)

Mise à jour : 18 septembre 2024 --- **Les Ajouts en jaune**

Clubs d'expansion 2024

Formation de l'équipe

- [Club école](#)
- [Club pro](#)

Joueurs à deux volets vs joueurs amateurs

- [Qu'est qu'un joueur à deux volets ?](#)
- [Qu'est qu'un joueur amateur dans notre pool ?](#)

Masse salariale

Échanges et changements de formations

- [Échanges](#)
- [Contestation sur un échange](#)
- [Changements de formations](#)

Pénalités sur non-respect de la masse et alignement

Repêchage amateur et d'agents libres

- [Repêchage amateur](#)
- [Repêchage agents libres](#)

Les agents libres et droits sur les joueurs de votre équipe

Ballotage, rachats et agents libres

Situations particulières

- [Situations particulières](#)
- [Spécifications aux règlements](#)

Les règlements retirés de 2023-2024

2024-2025 Clubs d'expansion

Les nouveaux directeurs généraux sélectionneront parmi tous les joueurs disponibles afin de composer une formation régulière de 23 joueurs qui devra contenir :

- 12 attaquants
- 6 défenseurs
- 2 gardiens (dont 1 réserviste)
- 3 joueurs de réserves (les positions sont à la discrétion du dg)

*** Les dgs pourront sélectionner que 3 joueurs à deux volets durant leur repêchage d'entrée.

ATTENTION !! La formation des nouvelles équipes sera basée sur les contrats 2023-2024.

De ce fait, un joueur sans contrat en 2023-2024, n'ayant jamais eu un contrat par le passé et qu'aucun dg ne possède, ne pourra pas être drafté durant le draft d'expansion. Ces joueurs ont encore le statut de joueur amateur. De ce fait, ils ne pourront être sélectionnés qu'au draft amateurs.

Par exemple : Simashev, Moore, But, Yager, etc. sont encore considérés joueur amateur dans notre pool, car :

- Ils n'appartiennent à aucun dg
- N'ont aucun contrat valide 23-24 ou points dans la AHL/NHL
- Et aucun contrat valide par le passé

Cependant, un joueur comme Bradley Nadeau pourrait être sélectionné pour le draft d'expansion dans le pool. Il a le statut d'agent libre car :

- Il a un contrat valide 23-24 selon Puckpedia.com
- Il n'appartient à aucun dg.
- Joueur ne faisant pas partie de la cuvée amateur actuelle, 2024.

Dans votre sélection de 23 joueurs, il sera évidemment important de respecter la masse salariale du début de saison basée sur la NHL arrondie au plus haut. **La masse salariale du pool sera donc de 88 millions pour 2024-2025.** Il faudra également respecter **le plancher salarial du pool, établi à 65 millions.**

Pour votre draft, ce sont les salaires de 2023-2024 qui seront considérés.

Donc en résumé :

- 23 joueurs à drafter pour votre expansion (12 attaquants – 6 defs – 2 gardiens – 3 réservistes)
- Maximun de 3 joueurs à deux volets.
- Les joueurs amateurs sont exclus du draft d'expansion
- Masse salariale de 88 millions maximum devra être respecté durant le draft pour éviter les abus.
- Plancher de 65 millions
- Draft basé sur les contrats 23-24 (les salaires 24-25 seront pris en considération après le draft).

Formation de l'équipe

Club Pro

Votre équipe pro doit avoir absolument (minimum et maximum) 23 joueurs, qui compteront tous sur votre masse salariale.

***** Tous les joueurs doivent avoir jouer minimum 1 match AHL, NHL pour pouvoir être admissible dans votre alignement partant ou dans votre réserve.**

De ces 23 joueurs, votre équipe doit absolument avoir : 2 gardiens de but, 12 attaquants, 6 défenseurs et 3 « réserves ». Ces derniers peuvent être au choix des attaquants, défenseurs ou gardiens de but.

Les 3 joueurs de réserve ainsi qu'un des deux gardiens ne compteront pas au niveau des points accumulés, mais compteront au niveau de la masse salariale.

Si un joueur se blesse, s'exile dans une autre ligue, est rétrogradé dans les mineurs, prend sa retraite ou décède, le salaire de celui-ci comptera tout de même dans vos 23 joueurs actifs et comptera ainsi dans votre masse salariale. Notez bien, vous avez toujours l'option de racheter ses droits, sous les conditions de la section [« situations particulières »](#).

Tous joueurs à 2 volets qui est à resigner, reste un 2 volets jusqu'à ce que la saison commence.

Club école (limité à 30 joueurs)

Chaque équipe aura un « club école ». Les joueurs dans le club-école ne comptent pas sur votre masse salariale et ne peuvent pas accumuler de points pour votre équipe durant ce temps. **Tous les joueurs du club école doivent être à 2 volets ou être considérés comme étant un joueur amateur.** Ils seront indiqués par un * ou un ** dans le fichier Excel.

* = joueurs à deux volets pouvant jouer dans votre club pro

** = Joueurs à 2 volets qui n'ont jamais joué AHL ou NHL, donc doivent rester dans votre club-école.

- Le contrat des joueurs dans votre « club école » doit absolument être à deux volets.
- Un joueur qui a un contrat à un volet ne peut pas se retrouver dans votre « club école »
- Un joueur avec un contrat à deux volets n'est pas obligatoirement affecté à votre « club école », vous pouvez l'assigner à votre équipe principale ou dans vos 3 scratches.
- Vous pouvez avoir un maximum de 30 joueurs dans votre ((club-école))
- Si, lors d'un échange, vous dépassez cette limite, vous allez devoir IMMÉDIATEMENT libérer un joueur à 2 volets et payer la pénalité salariale du joueur qui sera libéré. L'option de mettre au ballottage ne sera donc pas valide.

Joueurs à deux volets VS joueurs amateurs

Il y a quelques petites subtilités entre le joueur à deux volets et le joueur amateur.

Qu'est-ce qu'un joueur à deux volets ?

- Un joueur avec un contrat valide en 2023-2024
- Un joueur sans contrat valide en 2023-2024, mais qui a déjà eu un contrat NHL valide auparavant.
- Un joueur qui ne fait pas partie de la cuvée amateur actuelle ou future.
- Un joueur exempté du ballotage selon PuckPedia.com. Pour ce faire, vous devez aller dans le profil de l'équipe avec lequel le joueur joue, cliquer sur FULL ROSTER BREAKDOWN et descendre jusqu'au joueur en question. Vous verrez, il y aura un petit icône qui indique s'il est two-way.



Qu'est-ce qu'un joueur amateur dans notre pool ?

- Un joueur avec aucun contrat valide 23-24 ou points dans la AHL/NHL.
- Qui n'a jamais eu de contrat valide par le passé.
- Qui n'appartient à aucun dg
- Joueur de la cuvée actuelle ou passée.

Masse salariale

Votre masse devra respecter la composition d'une équipe de 23 joueurs ([voir formation équipe](#)) et les contrats sont basés à partir du site Puckpedia.com. Seulement les 19 joueurs dans votre alignement pro (12 avants, 6 défenseurs, 1 gardien) comptent dans les points. Les 3 autres joueurs et le gardien n'évoluant pas dans votre formation pro comptent tout de même dans votre masse.

Attention !! À partir de la saison 2024-2025, les joueurs à 1 volet que vous possédez n'ayant pas encore de contrat valide NHL, en plus d'être obligatoirement intégrés dans votre alignement pro de 23 joueurs, auront un salaire temporaire de 1 millions \$ d'affiché jusqu'à la signature de son nouveau contrat ou départ de la nhl/retraite. Les joueurs considérés à 2 volets sont placés dans le club école jusqu'à la signature du nouveau contrat. Nous voulons éviter que certains utilisent cette stratégie afin de trafiquer leur masse salariale. Évidemment, les joueurs n'ayant joués un match dans la NHL ou AHL, identifiés par ** dans le fichier Excel, ne sont pas inclus dans cette clause. Ils ne peuvent jouer pro, donc c'est logique. De plus, tel que spécifié plus loin dans la section [agents libres](#), dès que le joueur signe son nouveau contrat, vous aurez 24 heures pour décider de le garder ou non.

La masse salariale de votre équipe de 23 joueurs sera la même que le montant de la masse salariale dans la LNH arrondie à la hausse. Le montant variera donc chaque année. Par conséquent, pour l'année 2024-2025, la masse salariale de votre équipe sera de 88 millions.

Il y a aussi un plancher salarial, soit un minimum de salaire que nous sommes obligés de dépenser sur l'ensemble des joueurs de notre équipe. Le plancher salarial sera le même que le montant du plancher salarial dans la LNH arrondi à la hausse. Le montant variera donc chaque année. Par conséquent, pour l'année 2024-2025, le plancher salarial de votre équipe sera de 65 millions.

Échanges et changements de formation

Échanges

***** Dans l'entre saison, vous ne pourrez qu'effectuer des échanges qu'à l'ouverture de la période des transactions et lorsque vous aurez acquitté le paiement de votre inscription de la saison suivante. *****

Une limite de 8 transactions par dg sera fixée à partir de 2024-2025. Cette limite est valide à partir du jour 1 du début de saison jusqu'à la date limite des transactions. Vous serez limité également à 3 transactions avec le même dg durant la saison et la saison morte. Il n'y a pas de limite durant la saison morte. Les transactions seront débloquées une semaine avant le début de la saison et une fois tous les alignements conformes.

Vous pouvez qu'échanger les choix (amateur et agent libre) de l'année actuelle. Ceux-ci seront débloqués au jour 1 de la saison. Par exemple, les choix de draft 2025 seront admissibles aux échanges au début de la saison 2024-2025. Il est donc impossible de les échanger durant la saison morte actuelle 😊

Un maximum de 5 joueurs par poolers (incluant les choix au repêchage) pourra être impliqué dans un échange.

Exemple d'échange valide :

Norris

Bergeron

Vs

3 autres joueurs

2 choix

*** Après un échange, vous serez dans l'obligation d'envoyer rapidement votre changement à votre formation. Si l'un des dgs omet d'envoyer son changement, la transaction ne sera pas valide.

*** Interdiction de faire quelconque échange ou entente avec les nouveaux venus (DG) avant leur repêchage d'entrée. Une période de transaction sera consacrée ensuite, durant la saison morte.

***** Un joueur que vous échangez ne pourra pas être récupéré la saison même ainsi que la saison suivante via transaction. Cela a pour but d'éviter « les ententes à l'amiable ».**

Par exemple, si vous avez échangé un joueur durant la saison 2023-2024, vous ne pourrez pas le récupérer avant la saison 2025-2026, via un échange. Cependant, le joueur en question peut être récupéré s'il passe par le marché des agents libres ou au ballotage. Si la règle n'est pas respectée et que personne ne s'en rend compte, tant mieux pour vous. Dans le cas contraire, il y aura une pénalité d'appliquée pour alignement illégal, tant que la situation n'est pas résolue.

*** Si un échange oblige le rachat d'un joueur, il devra se faire immédiatement soit en prenant la pénalité du rachat ou en prenant un rachat gratuit (Saison morte seulement).

Contestation sur un échange

Chaque dg a 24 heures pour demander une contestation sur une transaction qu'il juge louche ou abusive. Si vous avez une contestation sur un échange, vous devez aviser Stephan Denis, commissaire de la ligue, pour que ça reste en privé. Un vote sera alors réalisé, au sein de la ligue, afin de valider ou non la transaction. Le vote impliquera tous les dgs qui ne sont pas impliqués dans la transaction. Chaque dg sera alors mené à voter, en privé, lorsque le commissaire le contactera pour le faire. Le résultat du vote sera ensuite affiché. Dans le cas d'un résultat égal, la transaction sera approuvée.

Changements de formations

Toutes les semaines, le dimanche avant 12h00, vous pouvez changer des joueurs de votre formation. Une seule façon sera acceptée.

Si un échange est approuvé moins de 24h avant les changements à la formation et que l'échange est refusé, les changements à la formation du dimanche vont être annulés pour les poolers visés par l'échange.

De plus, lorsqu'il y a un changement dans votre formation, c'est votre responsabilité de vérifier que le changement soit bien entré dans pool expert. Les changements seront généralement faits le dimanche ou lundi, au plus tard. Vous êtes responsable de votre équipe alors soyez vigilant.

Voici la façon de procéder :

Exemple après un échange :

Descendre
Zegras (A) échange
McCann (A) échange
Holtz (A) Réserviste
Cooley (A) club-école

Monter
Rodrigues (A) lineup - trade
Frost (A) lineup - trade
Mittelstadt (A) lineup - trade

Exemple sans échange :

Descendre
A.DeAngelo - réserve
S.Skinner -réserve

Monter
S.Aho (D) - lineup
I.Samsonov - lineup

Pénalités sur le non-respect de la masse et alignement illégal.

Dès la saison 2024-2025, les règlements seront plus stricts pour le non-respect de la masse salariale et de la non-conformité de votre l'alignement. Le fichier Excel sera mis à jour 2 à 3 fois par semaine. Cela ne devrait donc pas arriver. Il y a également des petits rappels dans le fichier Excel des règlements à ne pas oublier. Dorénavant, il y aura donc :

- Si vous faites une erreur d'alignement, votre changement ne sera simplement pas appliqué. Par exemple, si vous montez un joueur à double volet amateur (** sur excel) dans le pro.
- Si vous ne faites pas un changement d'alignement que vous deviez faire à la date limite, vous aurez une pénalité de 15 points au classement.
- Si votre alignement, une fois le changement appliqué, ne respecte pas les règles de masse salariale, il y aura 15 points de pénalité par semaine, par tranche d'un million au-dessus de la masse salariale ou en dessous du plancher.

1\$ à 999 999\$ = 15 pts

1M à 1 999 999\$ = 30 pts

2M à 2 999 999\$ = 45 pts

Etc...

C'est de votre responsabilité de calculer votre masse salariale. Le fichier Excel sert de référence. Le prétexte de dire : "Ha !! On ne m'a pas avertie", ne sera donc pas valide.

Évidemment, si le fichier comporte en lui-même une erreur, vous ne serez pas sanctionné.

Repêchage amateur et Agents libres

Repêchage amateur (ronde 1 à 5)

- Chaque année, chaque équipe aura à la base, 5 choix au repêchage amateurs.
- L'ordre de sélection de la première ronde du repêchage se fait selon une loterie.
- Seulement la première ronde sera effectuée dans cet ordre. Pour les rondes 2 à 5, le tout se fera dans l'ordre inversé du classement de la dernière saison.
- Il y aura un total de 5 rondes et seulement les joueurs à 2 volets ou considérés joueurs amateurs pourront être sélectionnés.

Exemple : Ordre de sélection du draft amateur

Expansion 2024

Ronde #1 (loterie 2024) basé sur 200 balles boulier

Position classement 1- 0 % (Sélectionnera 13e)
Position classement 2- 0 % (Sélectionnera 12e)
Position classement 3- 0 % (Sélectionnera 11e)
Position classement 4- 9 % (18 balles dans le boulier)
Position classement 5- 9 % (18 balles dans le boulier)
Position classement 6- 13.5 % (27 balles dans le boulier)
Position classement 7- 13.5 % (27 balles dans le boulier)
Position classement 8- 13.5 % (27 balles dans le boulier)
Position classement 9- 13.5 % (27 balles dans le boulier)
Position classement 10- 7 % (14 balles dans le boulier)
Position classement 11- 7 % (14 balles dans le boulier)
Club d'expansion 1- 7 % (14 balles dans le boulier)
Club d'expansion 2- 7 % (14 balles dans le boulier)

Exemple : Ordre de sélection du draft amateur

Sans expansion (en date du 29 mai 2024) *

Ronde #1 (loterie 2025) basée sur 200 balles boulier

Position classement 1- 0 % (Sélectionnera 13e)
Position classement 2- 0 % (Sélectionnera 12e)
Position classement 3- 0 % (Sélectionnera 11e)
Position classement 4- 9 % (18 balles dans le boulier)
Position classement 5- 9 % (18 balles dans le boulier)
Position classement 6- 12.5 % (25 balles dans le boulier)
Position classement 7- 12.5 % (25 balles dans le boulier)
Position classement 8- 12.5 % (25 balles dans le boulier)
Position classement 9- 12.5 % (25 balles dans le boulier)
Position classement 10- 10 % (20 balles dans le boulier)
Position classement 11- 10 % (20 balles dans le boulier)
Position classement 12- 6 % (12 balles dans le boulier)
Position classement 13- 6 % (12 balles dans le boulier)

* Peut varier en cas d'expansion (s)

Repêchage agents libres (ronde 6 à 10)

- À la fin de chaque année, chaque équipe aura le droit de sélectionner des agents libres. Chaque équipe a 5 choix à la base.
- Chaque équipe aura le droit de sélectionner jusqu'à **2 joueurs à deux volets maximums et cela peut importe le nombre de choix qu'il a.**
- Attention !! Les joueurs considérés amateurs ne sont pas admissibles pour ce draft. Cela a pour but de protéger le bassin de joueurs pour d'éventuelles expansions.
- Vous avez également le droit de ne pas drafter. Pensez que la majorité des joueurs drafter à ce niveau devront être dans vos 23 joueurs pro, comptés dans la masse.
- Lors de la signature d'agents libres, chaque équipe a le droit de signer des joueurs qui jouent présentement dans une ligue européenne (Exemple : KHL, Ligue en Suisse, etc..). Il est en revanche important que ce joueur ne soit pas éligible au repêchage de la LNH (18 ans et moins). **Une date sera fixée dans l'échéancier de fin de saison.**

Les agents libres et droits des joueurs de votre équipe

- Environ 1 semaine avant le début de chaque nouvelle saison, chaque équipe devra décider s'il conserve ou non les droits des joueurs toujours agent libre de son équipe. Si vous décidez de conserver les droits de votre joueur, lorsqu'il signera son nouveau contrat vous aurez le choix d'accepter ou non son nouveau contrat.
- Dès que le joueur signe son nouveau contrat, vous aurez 24 heures maximum, dès que vous en avez reçu la demande, pour décider si vous conservez ses droits ou non. Si vous ne conservez pas les droits de votre joueur, il deviendra disponible à tous lors de la signature des agents libres aussitôt que le premier match de la saison sera commencé.
- Si un de vos joueurs a signé une extension de contrat précédemment pendant l'année, vous avez jusqu'à une semaine avant le début de la saison suivante afin de décider si vous le conservez ou non dans votre équipe. Il peut y avoir certaines exceptions dans l'échéancier s'il y a de nouveaux clubs d'expansion. Dans le cas échéant, c'est l'échéancier établi qui prédominera.
- Si lorsque vous allez chercher un joueur, soit via échange, via agent libre, via repêchage ou via ballottage et que celui-ci avait signé une extension de contrat avant qu'il se joigne à votre équipe, vous avez le choix de conserver ou non dans votre équipe, jusqu'au début de son nouveau contrat.
- Si un joueur s'exile dans une autre ligue, prend sa retraite ou décède, il sera considéré comme agent libre à partir du 1er juillet de la saison suivante.

*** Attention***

Tous les joueurs considérés à volet 1 que vous décidez de garder sans contrat valide dans la NHL devront être dans votre alignement de 23 joueurs et un salaire fictif de 1 000 000\$ sera établi comme il est stipulé dans la [section masse salariale](#). Les joueurs considérés à doubles volets que vous décidez de garder devront rester dans votre club école, le temps d'être signé. Ils ne peuvent être en [aucun temps](#) dans votre alignement de 23 joueurs.

Ballottage, rachat et agent libre (en saison)

*** Attention ***

- 1- **Vous ne pouvez pas mettre un joueur à 2 volets ou amateur au ballottage.**
- 2- **Vous ne pouvez pas aller chercher un joueur à deux volets dans les agents libres !!!**
- 3- **Vous ne pouvez pas mettre un joueur sans contrat NHL au ballottage pour aller chercher un agent libre.**

Rachat gratuit

Vous aurez le droit à 1 rachat de contrat gratuit par saison, sauf exception établie lors d'un draft d'expansion(s). **Vous ne pourrez qu'utiliser ce rachat gratuit que pendant la saison morte.** Les dates peuvent varier selon l'échéancier établi dans l'entre-saison.

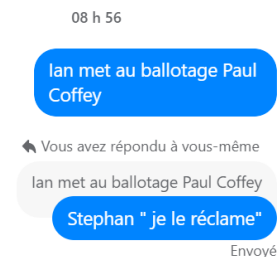
Ballottage et rachat

Durant la saison, vous pourrez placer 2 joueurs maximum au ballottage.

Lorsqu'un joueur est placé au ballottage, les autres DG ont 24h pour décider de le réclamer. Pour ce faire, dès qu'un joueur tombe au ballottage vous devrez manifester votre intérêt en répondant directement au message du dg. Un peu comme suit →→→→→→

Évidemment, cela ne veut pas dire qu'il est à vous. C'est l'ordre inversé du classement qui prédomine.

Afin de décider qui a priorité pour réclamer le joueur, l'ordre sera déterminé ainsi : le dernier au classement aura la priorité, et le premier au classement sera le dernier qui pourra réclamer le joueur. Afin d'éviter toute confusion, lorsqu'un joueur est placé au ballottage (lors de l'annonce officielle), le classement avant le premier match de la journée sera le classement qui décidera qui a priorité pour réclamer le joueur (Ex : Si quelqu'un place un joueur un samedi à 4h PM, le classement sera celui du samedi matin. Si quelqu'un place un joueur au ballottage le dimanche à 11h00 AM, le classement sera celui de dimanche matin s'il a un match à midi)



Si votre joueur est réclamé au ballottage

- Vous n'aurez aucune pénalité sur votre masse salariale. Vous aurez alors accès aux agents libres.

Si votre joueur n'est pas réclamé, vous aurez alors deux options :

- Vous pouvez conserver le joueur dans votre équipe (pas d'accès aux [agents libres](#))

OU

- Vous pouvez racheter le contrat du joueur. Vous aurez alors accès aux [agents libres](#).

Pénalités rachat de joueur

Si vous rachetez le contrat, voici les pénalités encourues sur votre masse salariale. (Notez que les rachats effectués en 2023-2024 restent valide sous les anciennes conditions qui était de 50% la première année et 25% les suivantes)

À partir de la saison 2024-2025

- S'il s'agit d'un contrat d'un 1 → Une pénalité de 50% du cap hit du joueur sera imposé sur votre masse salariale pour la saison.
- S'il s'agit d'un contrat de 2 ans et + → C'est une pénalité de 33% par année du cap hit du joueur qui sera imposé à votre masse salariale, et cela pour la durée de son contrat.

Par exemple, si vous rachetez Jack Hughes à 8 millions pas années valide jusqu'en 2029-2030, c'est 2 640 000\$ par année jusqu'en 2029-2030 que vous serez pénalisé sur votre masse.

Les agents libres en cours de saison

Si votre joueur est réclamé au ballottage ou que vous rachetez le contrat du joueur, vous aurez l'opportunité d'aller chercher un joueur dans les agents libres.

Attention, il est impossible d'aller piger dans les agents libres tant que votre joueur n'a pas été réclamé ou racheté.

Vous aurez 24h à la suite de l'annonce que votre joueur a été réclamé pour aller chercher un agent libre. L'agent libre que vous allez chercher ne peut pas être un joueur qui a un contrat à deux volets. Il doit donc s'agir seulement d'un joueur à 1 volet.

Si 2 dgs annoncent la même journée un ballottage, le premier DG à mettre son joueur au ballottage choisira en premier son agent libre. L'autre DG devra attendre 24h de l'autre ensuite, il pourra choisir.

Situations particulières

La section situation particulière est une forme d'annexe aux règlements actuels. Elle sert à mettre en place des situations particulières ou des ajouts aux règlements actuels qui aurait pu être oubliés et/ou à spécifier dans les règlements éventuellement.

Situations particulières

- En cours de saison, si un joueur s'exile dans une autre ligue, prend sa retraite ou décède, vous êtes tout de même responsable de ce joueur jusqu'à la fin de la saison. De ce fait, le salaire de celui-ci comptera tout de même dans vos 23 joueurs actifs donc, dans votre masse salariale et cela jusqu'à la fin de la saison. Vous aurez l'option de racheter son contrat sous les termes des règlements de pénalité. CEPENDANT, dans l'optique où il s'agirait d'un décès ou retraite, la règle du 50% pour 1 saison serait alors appliquée, même s'il restait plus d'une saison. À la fin de la saison, ce joueur sera simplement retiré de votre formation.

Spécifications aux règlements actuels

Les règlements retirés

- Il n'y a plus de délais de 2 semaines pour les changements d'alignement où il fallait attendre ce délai avant de pouvoir remonter un joueur qui avait été précédemment descendu de le club école.
- Les trades illimités durant la saison – voir section échanges